

# Каникулярная программа «Инжиниринговой школы НИУ «БелГУ»



по вопросам стоимости и  
записи в группы обращаться:  
308007, г. Белгород,  
ул. Студенческая, 14  
корпус 2, аудитория 2, этаж 1  
Телефон: +7 (4722)30-18-04  
e-mail: [inzbsu@yandex.ru](mailto:inzbsu@yandex.ru)  
ВКонтакте: [vk.com/enj\\_sh](https://vk.com/enj_sh)

## «Инжиниринг: от идеи до стартапа»

**1**  
**смена**  
**18 – 29 июня**

### «Лаборатория возможностей»

3D-моделирование;  
химия;  
история науки и техники;  
программирование;  
логика;  
эпигенетика;  
ораторское искусство;  
английский язык;  
математическое моделирование;  
медицина.

Ребята изучат программу для моделирования Unity3d, при помощи Scratch2 Editor разработают мобильное приложение, познакомятся с основами математического моделирования, спроектируют робота, узнают как оказывать ПМП, для составления презентации проекта изучат основы MS PowerPoint 2016, для расширения кругозора пройдут мастер-классы, семинары по истории науки и техники, разовьют навыки разговорного английского, освоят способы решения интересных логических задач. А главное, ребята самостоятельно смогут выбрать направление для разработки командного проекта.

**2**  
**смена**  
**16 – 27 июля**

### «Бизнес-school»

основы бизнеса;  
маркетинг и менеджмент;  
история бизнеса в России;  
логика;  
английский язык;  
актерское мастерство;  
программирование;  
3-D моделирование и прототипирование;  
робототехника.

На занятиях ребята не только узнают основы маркетинга и менеджмента, а еще познакомятся с технологией ведения бизнеса; изучат возможности краудфандинга, изучат программы Visual Studio Code, Unity3d и основы Scratch для создания мобильных приложений; освоят навыки прототипирования; для составления презентации проекта изучат основы MS PowerPoint 2016, научатся решать логические задачи, а также разовьют навыки разговорного английского. А главное, ребята самостоятельно выберут направление для разработки командного проекта, который можно будет коммерциализировать.

**3**  
**смена**  
**6 – 17 августа**

### «Безопасное лето 2028»

программирование;  
3D моделирование и дизайн;  
история науки и техники;  
нейрофизиология;  
актерское мастерство;  
информационные технологии;  
химия;  
робототехника;  
логика.

На занятиях ребята окунутся в интереснейший мир научно-технических инноваций: смогут смоделировать безопасный город будущего, изучат программы для 3-d моделирования SCULPTRIS и Unity3d, разработать мобильное приложение при помощи Scratch, познают навыки актерского мастерства, для развития кругозора ребятам предоставляется уникальная возможность узнать тайны нейрофизиологии, научиться решать логические задачи, а также развить навыки разговорного английского. А главное, ребята самостоятельно выберут направление для разработки собственного проекта.