

ИНФОРМАЦИОННОЕ СООБЩЕНИЕ
О сборе материалов на соискание премий НИУ «БелГУ» имени
выдающихся
земляков, ученых и просветителей Н.Н. Страхова и А.В. Погорелова

Настоящим сообщением объявляется начало сбора конкурсных материалов на соискание премий НИУ «БелГУ» имени выдающихся земляков, ученых и просветителей Н.Н. Страхова и А.В. Погорелова.

Сбор материалов проводится в соответствии с Положением о порядке присуждения премий НИУ «БелГУ» имени выдающихся земляков, ученых и просветителей Н.Н. Страхова и А.В. Погорелова (утвержденного 24.03.2016 приказом №221-ОД).

Присуждается две премии Н.Н. Страхова и две премии А.В. Погорелова в номинациях «Наука» и «Образование».

УСЛОВИЯ КОНКУРСА

1. Срок представления материалов – не позднее 03 июня 2019 года, 17.00 ч.

2. Заявка представляется на бумажном носителе в 1 экземпляре, а также в электронном виде (в формате pdf). Все листы заявки должны быть скреплены и пронумерованы.

3. Заявки, представленные с нарушением правил оформления или поступившие после срока подачи заявки, не рассматриваются. В случае неполного представления документов, поданные материалы считаются несоответствующими требованиям Положения.

4. Комплект документов, представляемый в номинации «Наука» состоит из заявки с описанием новизны и уровня результатов, подписанной заявителем, выписки из решения Ученого совета Института/факультета о выдвижении кандидата, двух рецензий, приложений при необходимости.

5. Комплект документов, представляемый в номинации «Образование» состоит из заявки с описанием сведений о разработке, подписанной заявителем, выписки из решения Ученого совета Института/факультета о выдвижении кандидата, двух рецензий, приложений при необходимости.

6. Адрес представления заявок: 308015, Белгород, ул. Победы, 85, НИУ «БелГУ», сектор грантов и программ департамента НИР, каб. 4-8, корп. 12.

7. Электронный вариант направляется по электронной почте одним файлом grantibsu@yandex.ru (имя файла – фамилия руководителя проекта).

8. Контактные данные сектора грантов: тел. (4722) 30-14-67.