

## ОБ УТВЕРЖДЕНИИ ПРАВИЛ ВИДА СПОРТА «ШАШКИ»

### II. РУССКИЕ ШАШКИ.

Соревнования в спортивной дисциплине "русские шашки" проводятся по системам:

- «русские шашки»;
- «шашки-64».

#### 2.1. Русские шашки

##### 2.1.1. Шашечная доска

Диаграмма 1

Шашечная доска состоит из 64 одинаковых квадратов, попеременно светлых (белых) и темных (светло-коричневых) полей. ([Диаграмма 1](#)).

Игра ведется только по темным полям. Шашечная доска располагается между партнерами таким образом, чтобы в нижнем углу слева от играющего находилось темное угловое поле.

В официальных соревнованиях должна применяться доска, отвечающая следующим требованиям:

- иметь игровую поверхность не менее 35 см;
- поверхность доски должна быть матовой;
- чередование светлых и темных полей должно быть отчетливым, цвет их не должен быть слишком бледным и не должен сливаться с цветом шашек.

##### 2.1.2. Наименование диагоналей шашечной доски

Диаграмма 2

Ряд полей, идущих наискосок от одного края доски до другого, образуют диагональ.

Диагонали, упирающиеся одним концом в нижний край (борт) доски, считаются нижними диагоналями, а упирающиеся в верхний край - верхними диагоналям. ([Диаграмма 2](#)).

Наибольшая из диагоналей, состоящая из 8 черных полей и пересекающая доску слева направо, называется "большой дорогой".

Две диагонали (по 6 полей в каждой), лежащие по обе стороны "большой дороги", и две диагонали (по 3 поля в каждой), соединяющие первые по концам, образуют "тройник". Большие диагонали "тройника" соответственно называются нижним и верхним "тройником", малые - нижним и верхним "тройничком".

Две диагонали, пересекающие "большую дорогу" и "тройник" (по 7 полей в каждой), составляет "двойник". Большие диагонали "двойника" соответственно называются нижним и верхним "двойником", малые - нижним и верхним "двойничком".

Следующие за "двойником" две диагонали (по 5 полей в каждой) вместе с соединяющими их по концам диагоналями (по 4 поля в каждой) образуют "косяк". Соответственно они носят названия нижний и верхний "косяк", нижний и верхний "косячок".

##### 2.1.3. Шашки

Диаграмма 3

2.1.3.1. Перед началом игры соперникам предоставляется по 12 простых шашек (плоских, круглой формы): одному - белых, другому - черных. Шашки расставляются на черных полях первых трех горизонтальных рядов с каждой стороны. ([Диаграмма 3](#)).

2.1.3.2. Шашки должны отвечать следующим требованиям:

- все шашки должны быть одинаковой формы и одного размера;
- их диаметр должен быть меньше поля доски на 5 - 10 мм;
- высота шашки должна равняться 1/4 или 1/5 ее диаметра;
- все белые и черные шашки должны быть соответственно одинакового цвета;
- они не должны быть блестящими, и их цвет не должен сливаться с цветом полей шашечной доски.

##### 2.1.4. Ходы шашек

2.1.4.1. Ходом в партии считается передвижение шашки с одного поля доски на другое. Первый ход всегда делает игрок, играющий белыми. Цвет шашек в каждой партии определяется по таблице очередности игр ([приложение N 1](#)) или жеребьевкой. Партнеры поочередно делают по одному ходу до тех пор, пока игра не закончится.

2.1.4.2. Шашки разделяются на простые шашки (простые) и дамки.

2.1.4.3. Простая шашка ходит только вперед на соседнее поле по диагонали.

2.1.4.4. В случае, когда простая шашка достигает одного из полей последнего, восьмого (считая от себя) горизонтального ряда, она превращается в дамку и получает новые права. Дамка обозначается сдвоенными шашками, т.е. поставленными одна на другую, либо перевернутой простой шашкой.

2.1.4.5. Дамка, в отличие от простой шашки, ходит на любое из свободных (не занятых другими шашками) полей по диагонали в любом направлении (как вперед, так и назад), но становиться может, как и простая шашка, лишь на не занятые другими шашками поля, причем через свои шашки она перескакивать не может.

2.1.4.6. Ход считается сделанным, если игрок после передвижения шашки с одного поля на другое отпустил от нее свою руку.

2.1.4.7. Если игрок, за которым очередь хода, прикоснется к своей шашке, которой можно сделать ход, он обязан ею пойти. Если прикоснется к двум или более, то должен пойти той шашкой, которой коснулся первой, если ход или взятие возможны. Прикосновение к своей шашке, у которой не оказывается возможного по правилам игры хода, не влечет за собой никаких последствий, и играющий свободен сделать любой возможный ход.

2.1.4.8. Если игрок при совершении хода передвинул свою шашку на другое поле, не отпустив при этом от нее свою руку, то он обязан пойти этой шашкой, но вправе переставить ее на любое возможное для нее другое поле.

2.1.4.9. Если игрок хочет поправить одну или несколько шашек, он должен предварительно отчетливо объявить сопернику: "поправляю". Поправлять шашки можно только при своей очереди хода.

#### 2.1.5. Взятие

2.1.5.1. Если простая шашка находится на одной диагонали рядом с шашкой соперника, за которой имеется свободное поле, она должна быть перенесена через эту шашку на свободное поле. Шашка соперника в этом случае снимается с доски.

2.1.5.2. Если дамка находится на одной диагонали рядом или на расстоянии от шашки соперника, за которой имеется одно или несколько свободных полей, она должна быть перенесена через эту шашку на любое свободное поле. Шашка соперника в этом случае снимается с доски.

2.1.5.3. Взятие шашки соперника является обязательным и производится как вперед, так и назад. Взятие считается одним сыгранным ходом. Взятие своих шашек запрещается.

2.1.5.4. Взятие должно быть четко обозначено и проводиться в определенном порядке. Оно считается законченным после снятия шашки соперника с доски.

2.1.5.5. Если в процессе взятия шашкой она вновь оказывается на одной диагонали рядом с другой шашкой соперника, за которой имеется свободное поле, она должна быть перенесена через вторую, третью и т.д. шашку.

2.1.5.6. Если в процессе взятия дамкой она снова оказывается на одной диагонали рядом или на расстоянии от шашки соперника, за которой находится одно или несколько свободных полей, дамка должна быть обязательно перенесена через вторую, третью и т.д. шашку и занять любое свободное поле на той же диагонали за последней взятой шашкой.

2.1.5.7. После завершения взятия согласно [п. п. 2.1.5.5](#) и [2.1.5.6](#) взятые шашки соперника затем снимаются с доски в порядке их взятия. Это называется последовательным взятием.

2.1.5.8. В процессе последовательного взятия запрещается переносить шашки через свои собственные.

2.1.5.9. В процессе последовательного взятия разрешается проходить несколько раз через одно и то же поле, но запрещается переносить свою шашку через одну и ту же шашку соперника более одного раза (см. [п. 2.1.5.17](#)).

2.1.5.10. Взятие должно быть четко обозначено, шашка за шашкой, ставя берущую шашку на промежуточное, а затем и на конечное поле. Необозначение взятия считается неспортивным и некорректным поведением.

2.1.5.11. Последовательное взятие считается законченным, если игрок по окончании переноса шашки отнял от нее руку.

2.1.5.12. Взятые шашки могут быть сняты с доски только после завершения последовательного взятия и в том же порядке, в каком проходило их взятие (см. [п. 2.1.5.17](#)).

2.1.5.13. Снятие взятых шашек с доски считается законченным, когда игрок снял последнюю взятую шашку.

2.1.5.14. При возможности взятия по двум и более направлениям дамкой или шашкой выбор, вне зависимости от количества или качества снимаемых шашек (дамки или простой), предоставляется берущему.

2.1.5.15. Если простая шашка при взятии достигает последнего (восьмого от себя) горизонтального ряда и если ей предоставляется возможность дальнейшего взятия шашек, то она обязана тем же ходом продолжать бой, но уже на правах дамки.

2.1.5.16. Если же простая шашка достигает последнего горизонтального ряда без взятия и ей после этого предоставляется возможность боя, то она должна бить (если эта возможность сохранится) лишь следующим ходом на правах дамки.

2.1.5.17. Примеры, поясняющие некоторые особенности правила взятия. Правило "турецкого удара".

При своей очереди хода ([Диаграмма 4](#)) черные должны взять дамкой так: a5:e1:g3:e5 (шашку белых d4 дамка взять не может, т.к. шашка c3, так же, как и шашки f2 и f4, снимаются с доски лишь по окончании хода), после чего белые играют d4:d8. ([п. 2.1.5.12](#)).

Диаграмма 4

В положении ([Диаграмма 5](#)) белые при своей очереди хода должны взять дамкой так: e1:a5:d8:f6:d4. На поле d4 дамка должна остановиться, т.к. через шашку c3 второй раз перескакивать нельзя, нельзя также перескакивать через шашку c5 (как на [Диаграмме 4](#)). ([п. п. 1.5.9](#) и [1.5.12](#)).

Диаграмма 5

На [Диаграмме 6](#) последний ход белых был c3 - d4, в ответ черные должны взять шашкой a5, например - a5:c3:e1:g3:e5:c3. На поле c3 черная простая, превратившаяся в дамку, должна остановиться, так как через шашку b4 или d2 второй раз перескакивать нельзя. Если же черные побьют другим путем, т.е. a5:c3:e5:g3:e1:c3, то опять черная шашка должна остановиться на поле c3. В ответ белые играют b2:d4:b6:d8:f6:h8. ([п. 1.5.9](#)).

Диаграмма 6

## 2.1.6. Шашечная нотация и запись партии

### 2.1.6.1. Шашечной нотацией называется система условных обозначений полей доски.

Прямые ряды полей, состоящие из 8 клеток (4 черных и 4 белых) и идущие снизу вверх, называются вертикалями.

Прямые ряды полей, состоящие из 8 клеток (4 черных и 4 белых) и расположенные слева направо, называются горизонталями.

Восемь горизонталей доски обозначаются цифрами от 1 до 8, восемь вертикалей - малыми латинскими буквами от "a" до "h" (a, b, c, d, e, f, g, h) или в русском произношении - "а", "бэ", "це", "дэ", "е", "эф", "же", "аш"). Буквой "а" обозначается крайняя левая вертикаль со стороны играющего белыми (крайняя правая вертикаль со стороны играющего черными). Первой горизонталью считается горизонталь, ближайшая к играющему белыми.

Каждое поле доски обозначается в зависимости от того, на какой вертикали и на какой горизонтали оно находится, т.е. каждое поле обозначается сочетанием буквы и цифры, показывающих вертикальный и горизонтальный ряды, на пересечении которых расположено поле.

([Диаграмма 7](#)).

Диаграмма 7

2.1.6.2. Пользование нотацией дает возможность записывать как целые партии, так и отдельные позиции, например, расположение шашек при начале партии ([Диаграмма 3](#)) записывается так: белые - a1, a3, b2, c2, c3, a2, e1, e3, f2, g1, g3, h2 (12); черные - a7, b6, b8, c7, d6, d8, e7, f6, f8, g7, h6, h8 (12).

Для записи хода шашки обозначают сначала поле, на котором шашка стояла, затем ставят тире и записывают поле, на которое она ставится, например: a3 - b4. При записи взятия (боя) вместо тире ставится двоеточие.

При взятии одним ходом нескольких шашек запись хода производится следующим образом: сначала записывается поле, с которого шашка начала свой ход, затем ставится двоеточие и обозначается поле, на которое она встала после боя.

Если необходимо отметить направление взятия, то после записи поля, с которого начался бой, последовательно записывают обозначение полей, на которых совершалось изменение направления. Между обозначениями отдельных полей ставится двоеточие.

В позиции, изображенной на [Диаграмме 8](#), возможны три направления боя и записываются они так:

1. d2:h6:f8:c5:a7
2. d2:g5:e7:c5:a7
3. d2:g5:d8:a5

Диаграмма 8

В подобных позициях необходимо делать в бланке полную запись, как указано выше.

При записи партии ходы сторон пишутся "в столбик". В левом столбике записываются ходы белых, в правом - черных, причем ход белых вместе с ответом черных нумеруется в записи как один ход. Например:

|    | Белые: Иванов | Черные: Петров |
|----|---------------|----------------|
| 1. | e3-d4         | d6-c5          |
| 2. | f2-e3         | f6-g6          |
| 3. | c3-b4         | g5-h4          |
| 4. | b4:d6         | h4:f2          |
| 5. | e1:g3         | c7:h4          |

Белые сдались.

Кроме показанного выше способа полной записи допускается сокращенная запись, при помощи которой эту же партию можно записать так:

Иванов - Петров: 1. ed4 dc5 2. fe3 fg5 3. cb4 gh4 4. b:d6 h:f2 5. e:g3 c:h4. Белые сдались.

#### 2.1.7. Цель игры

Для каждой из сторон конечной целью игры является выигрыш партии.

#### 2.1.8. Выигрыш партии

2.8.1. Выигравшим партию признается тот, кто первым достигнет положения, при котором:

- у соперника не осталось ни одной шашки;
- у соперника заперты все шашки;
- соперник признал свое поражение.

Кроме перечисленных, возможны также случаи проигрыша, связанные с истечением игрового времени на контрольных часах ([ст. 1.7](#)) и несоблюдением дисциплины ([ст. 1.4](#)).

#### 2.1.9. Ничья, предложение ничьей, ничейные окончания

2.1.9.1. Партия считается закончившейся вничью в следующих случаях:

2.1.9.1.1. Если один из участников предлагает ничью, а другой ее принимает это предложение;

2.1.9.1.2. Если в партии, играющейся с контрольными часами, истекло время у обоих участников и невозможно установить, кто просрочил время раньше;

2.1.9.1.3. Если участник, имея в окончании партии три дамки против одной дамки соперника и владея при этом "большой дорогой", своим 15-м ходом (считая с момента установления соотношения сил) не совершит взятие дамки соперника;

2.1.9.1.4. Если участник имеет в окончании партии три дамки и более шашек (простых шашек и дамок) против одной дамки соперника, своим 15-м ходом (считая с момента установления соотношения сил) не совершит взятие дамки противника;

2.1.9.1.5. Если в позиции, в которой оба соперника имеют дамки, не изменилось соотношение сил (т.е. не было взятия, и ни одна простая шашка не стала дамкой) на протяжении:

- в 2-х и 3-х фигурных окончаниях - 5 ходов,
- в 4-х и 5-и фигурных окончаниях - 30 ходов,
- в 6-и и 7-и фигурных окончаниях - 60 ходов.

2.1.9.1.6. Если в явно ничейной позиции участник, желающий играть на выигрыш, своим 5-м ходом не сможет добиться выигранной позиции. К явно ничейным позициям относятся дамочные эндшпиля, в которых не требуется точность в защите в обход элементарных ловушек. Например, "петля" точности не требует.

2.1.9.1.7. Если участник, имея в окончании партии три шашки (три дамки, две дамки и простую шашку, дамку и две простые шашки, три простые шашки) против одинокой дамки соперника, находящейся на "большой дороге", своим 5-м ходом не сможет совершить взятие дамки соперника.

2.1.9.1.8. Если в течение 15 ходов игроки делали ходы только дамками, не передвигая простых шашек и не производя взятия;

2.1.9.1.9. Если три (или более) раза повторяется одна и та же позиция (одно и то же расположение шашек), причем очередь хода каждый раз будет за одной и той же стороной.

2.1.9.2. Порядок признания ничьей в случае повторения позиции:

- если играющий сделает ход, в результате которого позиция повторится третий раз или более, то его партнер имеет право до совершения своего очередного хода заявить судье соревнований о прекращении партии и признании ее закончившейся вничью;
- если один из играющих хочет сделать ход, в результате которого позиция повторится третий раз (или более), то он, не делая этого хода на доске, должен записать его на бланке и заявить судье о прекращении партии и признании ее закончившейся вничью. Если очередной ход все же будет сделан, то право требования ничьей этим участником утрачивается и восстанавливается вновь в случае очередного повторения той же позиции;
- не обязательно, чтобы повторение позиции следовало одно за другим; требовать ничьей можно и в том случае, если позиция повторяется трижды в различные моменты партии, т.е. через любое количество ходов, но при той же очереди хода;
- правильность заявления о признании партии ничьей ввиду троекратного повторения позиции проверяется судьей соревнований за счет времени того из противников, который сделал это заявление. Если проверка установит, что троекратного повторения не было, то записанный заявителем ход считается сделанным и партия продолжается:
- если у заявителя нет записи партии или она неясно записана, заявление рассматривается судьей по представлению полной и четкой записи партии;
- если при проверке время участника, добивающегося признания ничейного исхода партии, истечет, но будет установлено, что троекратное повторение позиции имеет место, партия признается закончившейся вничью; если троекратного повторения позиции не было, то заявителю, время которого при проверке истекло, засчитывается поражение.

2.1.9.3. Участник может предложить ничью только после того, как он сделал ход. Предложив ничью, он пускает часы соперника. Предложение ничьей и ответ на него должны выражаться в краткой форме: "предлагаю ничью", "согласен", "не согласен" - и не оговариваются никакими условиями. Соперник может принять предложение, не делая ответного хода, или отклонить его словесно либо ответным ходом.

2.1.9.4. Если предложение ничьей не будет принято, тот же участник может снова предложить ничью лишь после того, как другой участник использует на это свое право.

2.1.10. Неправильности при ведении партии

2.1.10.1. Если во время партии обнаруживается, что шашечная доска расположена неправильно, то партия аннулируется и переигрывается сначала.

2.1.10.2. Если перед началом партии обнаруживается, что шашки на доске расставлены неправильно либо соперникам предоставлены шашки не того цвета, которые должны быть в соответствии с расписанием, то исправить это можно только до начала партии. После того, как оба соперника сделали хотя бы по одному ходу, исправления не вносятся, партия продолжается и ее результат считается действительным.

2.1.10.3. Если игрок совершил одно из следующих нарушений:

- сделал неправильный ход шашкой или дамкой,
- сделал два хода подряд,
- тронул одну из своих шашек, и ход сделан другой,
- взял ход обратно,
- сделал ход шашкой соперника,
- сделал ход шашкой, когда возможно взятие,
- снял без причины шашки соперника или свои шашки,
- взял шашкой меньшее или большее количество шашек, чем это возможно,
- остановился в осуществлении последнего взятия,
- неправильно снял шашки во время еще незаконченного последнего взятия,
- снял после окончания последовательного взятия меньшее или большее число шашек, чем побито,
- снял после последовательного взятия шашки, которые не были побиты,
- остановился в процессе снятия шашек после последовательного взятия,
- снял после взятия одну или несколько собственных шашек,

то только партнер имеет право решить, исправлять ли эту ошибку или нет. Если же партнер сделал ответный ход, то он теряет право требовать исправления.

2.1.10.4. После окончания партии никакие претензии не принимаются и ее результат считается действительным.

2.1.10.5. Судья имеет право наказать игрока, совершившего нарушение.

2.1.11. Контроль времени на обдумывание ходов

2.1.11.1. В соревнованиях в дисциплине "русские шашки" может применяться контроль времени (каждому участнику не менее):

- 45 минут до конца партии;
- 30 минут плюс 30 секунд за каждый сделанный ход до конца партии;
- 40 минут плюс 5 секунд до конца партии.

2.1.11.2. В соревнованиях в дисциплине "русские шашки - быстрая игра" может применяться контроль времени (каждому участнику не более):

- 10 - 20 минут до конца партии;
- 8 минут плюс 4 секунды за каждый сделанный ход до конца партии.

2.1.11.3. В соревнованиях в дисциплине "русские шашки - молниеносная игра" может применяться контроль времени (каждому участнику не более):

- 3 - 5 минут до конца партии;
- 3 минуты плюс 2 секунды за каждый сделанный ход до конца партии.

В положениях или регламентах о соревнованиях может устанавливаться и иной контроль времени, не противоречащий данным Правилам.